

2026-2 기초학기 시간표

[게임 계열]

계기1A

	월	화	수	목	금
1교시 (09:00~9:50)	게임그래픽기초 계기1A 양재관301 박승호		객체지향프로그래밍 I 계기1A 양재관301 오희성	게임창작기초 계기1A 양재관401 함상우	
2교시 (10:00~10:50)					
3교시 (11:00~11:50)					
4교시 (12:00~12:50)					
5교시 (13:00~13:50)	게임기획기초 계기1A 양재관301 이병욱				게임분석 계기1A 양재관301 심현보
6교시 (14:00~14:50)					
7교시 (15:00~15:50)					
8교시 (16:00~16:50)					
9교시 (17:00~17:50)					
10교시 (18:00~18:51)					
11교시 (19:00~19:52)					
12교시 (20:00~21:50)					

계기2A

	월	화	수	목	금
1교시 (09:00~9:50)		게임제작최적화기법 계기2A 양재관305 심현보		게임프로그래밍기초 계기2A 양재관305 최재연	
2교시 (10:00~10:50)					
3교시 (11:00~11:50)					
4교시 (12:00~12:50)					
5교시 (13:00~13:50)	게임스토리보드 계기2A 양재관401 이병욱				프레젠테이션실습 계기2A 양재관302 함상우
6교시 (14:00~14:50)		게임제작프로젝트관리 계기2A 양재관305 심현보			
7교시 (15:00~15:50)					
8교시 (16:00~16:50)					
9교시 (17:00~17:50)					
10교시 (18:00~18:51)					
11교시 (19:00~19:52)					
12교시 (20:00~21:50)					

계기3A

	월	화	수	목	금
1교시 (09:00~9:50)		게임인공지능 계기3A 양재관302 함상우	게임제작프로젝트실습 계기3A 양재관305 심현보		
2교시 (10:00~10:50)					
3교시 (11:00~11:50)					
4교시 (12:00~12:50)					
5교시 (13:00~13:50)	게임커뮤니케이션방법론 계기3A 양재관305 홍성관				
6교시 (14:00~14:50)		게임알고리즘 계기3A 양재관302 함상우		온라인게임제작 계기3A 양재관401 노우영	
7교시 (15:00~15:50)					
8교시 (16:00~16:50)					
9교시 (17:00~17:50)					
10교시 (18:00~18:51)					
11교시 (19:00~19:52)					
12교시 (20:00~21:50)					

2026-2 기초학기 시간표

[게임 계열]

게플1A

	월	화	수	목	금
1교시 (09:00~9:50)		게임자료구조 게플1A 양재관401 정종민	윈도우즈프로그래밍 I 게플1A 양재관401 김치삼	객체지향프로그래밍 I 게플1A / 양재관301 오희성	
2교시 (10:00~10:50)					
3교시 (11:00~11:50)					
4교시 (12:00~12:50)					
5교시 (13:00~13:50)					
6교시 (14:00~14:50)	아이디어발상 게플1A 양재관301 박재석				
7교시 (15:00~15:50)			객체지향프로그래밍 I 게플1A 양재관401 오희성	운 영체제 게플1A 양재관401 김미경	
8교시 (16:00~16:50)					
9교시 (17:00~17:50)					
10교시 (18:00~18:51)					
11교시 (19:00~19:52)					
12교시 (20:00~21:50)					

게플2A

	월	화	수	목	금
1교시 (09:00~9:50)	게임엔진 게플2A 양재관202 김치삼		선형대수학 I 게플2A 양재관303 캠세라		
2교시 (10:00~10:50)					
3교시 (11:00~11:50)					
4교시 (12:00~12:50)					
5교시 (13:00~13:50)					
6교시 (14:00~14:50)	인터넷프로그래밍 게플2A 양재관202 오희성	게임그래픽프로그래밍 I 게플2A 양재관302 정종민	게임네트워크프로그래밍 게플2A 양재관305 최재연		
7교시 (15:00~15:50)					
8교시 (16:00~16:50)					
9교시 (17:00~17:50)					
10교시 (18:00~18:51)					
11교시 (19:00~19:52)					
12교시 (20:00~21:50)					

게플3A

	월	화	수	목	금
1교시 (09:00~9:50)	게임시스템설계 게플3A 양재관302 정종민	게임데이터베이스프로 그래밍 게플3A 양재관202 오희성	게임제작최적화기법 게플3A 양재관202 정종민		
2교시 (10:00~10:50)					
3교시 (11:00~11:50)					
4교시 (12:00~12:50)					
5교시 (13:00~13:50)				게임제작프로젝트실습 게플3A 양재관202 김치삼	
6교시 (14:00~14:50)	고급게임프로그래밍기법 게플3A 양재관202 김치삼				
7교시 (15:00~15:50)					
8교시 (16:00~16:50)					
9교시 (17:00~17:50)					
10교시 (18:00~18:51)					
11교시 (19:00~19:52)					
12교시 (20:00~21:50)					

2026-2 기초학기 시간표

[게임 계열]

캠그1A

	월	화	수	목	금
1교시 (09:00~9:50)	게임그래픽기초 캠그1A 양재관304 유정환				영상디자인스튜디오 I 캠그1A 양재관303 최정은
2교시 (10:00~10:50)					
3교시 (11:00~11:50)					
4교시 (12:00~12:50)					
5교시 (13:00~13:50)				디자인사 캠그1A8 양재관301 김은정	
6교시 (14:00~14:50)			컴퓨터그래픽스II (Photoshop) 캠그1A 양재관304 임진주		드로잉 I 캠그1B 양재관304 이리사
7교시 (15:00~15:50)					
8교시 (16:00~16:50)					
9교시 (17:00~17:50)					
10교시 (18:00~18:51)					
11교시 (19:00~19:52)					
12교시 (20:00~21:50)					

캠그1B

	월	화	수	목	금
1교시 (09:00~9:50)			컴퓨터그래픽스II (Photoshop) 캠그1B 양재관304 김성근		드로잉 I 캠그1B 양재관304 이리사
2교시 (10:00~10:50)					
3교시 (11:00~11:50)					
4교시 (12:00~12:50)				디자인사 캠그1A8 양재관301 김은정	
5교시 (13:00~13:50)					
6교시 (14:00~14:50)	게임그래픽기초 캠그1B 양재관304 유정환				영상디자인스튜디오 I 캠그1B 양재관303 최정은
7교시 (15:00~15:50)					
8교시 (16:00~16:50)					
9교시 (17:00~17:50)					
10교시 (18:00~18:51)					
11교시 (19:00~19:52)					
12교시 (20:00~21:50)					

캠그2A

	월	화	수	목	금
1교시 (09:00~9:50)		일러스트레이션실습 캠그2A 양재관402 김진주	게임컨셉디자인 (Photoshop) 캠그2A 양재관402 서호원		
2교시 (10:00~10:50)					
3교시 (11:00~11:50)					
4교시 (12:00~12:50)					
5교시 (13:00~13:50)					
6교시 (14:00~14:50)		영상디자인스튜디오II 캠그2A 양재관402 김진주	표현기법 캠그2A 양재관402 서호원	타이포그래피 캠그2A8 양재관301 김은정	
7교시 (15:00~15:50)					
8교시 (16:00~16:50)					
9교시 (17:00~17:50)					
10교시 (18:00~18:51)					
11교시 (19:00~19:52)					
12교시 (20:00~21:50)					

캠그2B

	월	화	수	목	금
1교시 (09:00~9:50)		표현기법 캠그2B 양재관304 유정환		일러스트레이션실습 캠그2B 양재관304 최병희	
2교시 (10:00~10:50)					
3교시 (11:00~11:50)					
4교시 (12:00~12:50)					
5교시 (13:00~13:50)					
6교시 (14:00~14:50)	게임컨셉디자인 캠그2B 양재관302 김성근	3D컴퓨터애니메이션 I 캠그2B 양재관304 유정환		타이포그래피 캠그2A8 양재관301 김은정	
7교시 (15:00~15:50)					
8교시 (16:00~16:50)					
9교시 (17:00~17:50)					
10교시 (18:00~18:51)					
11교시 (19:00~19:52)					
12교시 (20:00~21:50)					

캠그3A

	월	화	수	목	금
1교시 (09:00~9:50)	게임커뮤니케이션방법론 캠그3A 양재관402 김진주	디지털디자인II 캠그3A 양재관303 서호원		시각디자인실습 I 캠그3A 양재관402 이리사	
2교시 (10:00~10:50)					
3교시 (11:00~11:50)					
4교시 (12:00~12:50)					
5교시 (13:00~13:50)					
6교시 (14:00~14:50)		시각디자인 캠그3A 양재관303 서호원		일러스트레이션 I 캠그3A 양재관402 이리사	
7교시 (15:00~15:50)					
8교시 (16:00~16:50)					
9교시 (17:00~17:50)					
10교시 (18:00~18:51)					
11교시 (19:00~19:52)					
12교시 (20:00~21:50)					

캠그3B

	월	화	수	목	금
1교시 (09:00~9:50)				게임커뮤니케이션방법론 캠그3B 양재관302 김성근	시각디자인실습 I 캠그3B 양재관402 최병희
2교시 (10:00~10:50)					
3교시 (11:00~11:50)					
4교시 (12:00~12:50)					
5교시 (13:00~13:50)					
6교시 (14:00~14:50)	시각디자인 캠그3B 양재관303 박승호			일러스트레이션 I 캠그3B 양재관302 김성근	디지털디자인II 캠그3B 양재관402 최병희
7교시 (15:00~15:50)					
8교시 (16:00~16:50)					
9교시 (17:00~17:50)					
10교시 (18:00~18:51)					
11교시 (19:00~19:52)					
12교시 (20:00~21:50)					