

2026-2학기 기초학기 교재 목록 (전체)

				교재				
학년	학과	No.	학습과목명	교재명	저자명	출판년도	출판사	담당교수
1	게기1A	1	게임기획기초	게임기획의 멘토링	박재석	2018	북스홀릭	이병욱
		2	객체지향프로그래밍 I	IT CookBook, 쉽게 배우는 C# 프로그래밍(3판)	윤인성	2024	한빛아카데미	오희성
		3	게임창작기초	라프 코스터의 재미이론 (10주년 개정판)	라프 코스터	2017	길벗	함상우
2	게기2A	1	게임프로그래밍기초	어서와 C++은 처음이지?	천인국	2018	인피니티북스	최재연
		2	게임스토리보드	이론과 실전으로 배우는 게임 시나리오	이진희	2018	한빛미디어	이병욱
		3	프레젠테이션실습	언리얼 엔진5로 배우는 오픈월드 레벨디자인	이용태	2024	비엘북스	함상우
3	게기3A	1	게임알고리즘	게임 디자이너를 위한 문서 작성 기술 (최신개정판)	주진영	2025	BM성안당	함상우
		2	게임인공지능	소문난 명강의 유리링의 실전 게임 시스템 기획	정윤지	2026	한빛미디어	함상우
		3	게임커뮤니케이션방법론	AI 시대, 입사지원서와 면접 전략	김수현 외	2025	양서원	홍성관
1	게플1A	1	객체지향프로그래밍 I	명품 C++ Programming(개정3판)	황기태	2025	생능출판사	오희성
		2	게임자료구조	C 언어 자료구조와 알고리즘 for Beginner	우재남	2023	한빛아카데미	정종민
		3	운영체제	운영체제4th	박규식,배인환	2025	생능	김미경
		4	윈도우즈프로그래밍 I	핵심 API로 배우는 윈도우 프로그래밍	강경우	2015	한빛미디어	김치삼
2	게플2A	1	게임그래픽프로그래밍 I	DirectX 12를 이용한 3D 게임 프로그래밍 입문	프랭크 D. 루나	2017	한빛미디어	정종민
		2	게임네트워크프로그래밍	TCP/IP 소켓 프로그래밍 2판	김선우	2022	한빛아카데미	최재연
		3	게임엔진	레트로의 유니티 6 게임 프로그래밍 에센스	이제민	2025	한빛미디어	김치삼
		4	선형대수학 I	인공지능 시대의 선형대수학	김대수외1명	2022	생능	김세라
		5	인터넷프로그래밍	데이터베이스 개론 (4판) 데이터베이스 for Beginner	김연희 우재남	2026 2025	한빛아카데미 한빛아카데미	오희성 오희성
3	게플3A	1	게임시스템설계	언리얼 엔진으로 배우는 게임 디자인 패턴	스튜어트 버틀러, 톰 올리버	2025	제이펍 출판사	정종민
		2	게임제작최적화기법	레트로의 유니티 성능 최적화	이제민	2026	한빛미디어	정종민
		3	게임데이터베이스프로그래밍	데이터베이스 개론 (4판)	김연희	2026	한빛아카데미	오희성
				데이터베이스 for Beginner	우재남	2025	한빛아카데미	오희성
1	캠그1A	1	드로잉 I	차근차근 배우는 드로잉 원근법	수지(허수정)	2021	책밥	이리사
		2	영상디자인스튜디오 I	3ds Max 베이직클래스	이동후	204	루비페이퍼	최정은
1	캠그1B	1	드로잉 I	차근차근 배우는 드로잉 원근법	수지(허수정)	2021	책밥	이리사
		2	영상디자인스튜디오 I	최신 기법의 아나토미 @ 조형 회화 애니메이션 창작을 위한 인체 해부도감(개정판)	Zarins, Uldis	2020	엠지에이치북스	최정은
2	캠그2A	1	표현기법	친절한 빛과색	박리노	2021	디지털북스	서호원
2	캠그2B	1	일러스트레이션실습	최신 기법의 아나토미 2	Uldis Zarins	2018	엠지에이치북스	최병희
		2	게임컨셉디자인	언리얼엔진5로배우는오픈월드레벨디자인	이용태	2024	비엘북스	김성곤
3	캠그3A	1	시각디자인실습 I	시각 디자인을 위한 기초 시각 커뮤니케이션	조열, 김지현	2010	창지사	이리사
		2	시각디자인	친절한 컬러링	박리노	2017	디지털북스	서호원
		3	일러스트레이션 I	아이디어가 고갈된 디자이너를 위한 책 : 일러스트레이션 편	스티븐 헬러, 게일 앤더슨	2020	더숲	이리사
3	캠그3B	1	시각디자인실습 I	최신 기법의 아나토미 3	Uldis Zarins	2024	엠지에이치북스	최병희
		2	일러스트레이션 I	버튜버캐릭터제작가이드	Mutan	2025	ak커뮤니케이션즈	김성곤